**HTML5 e CSS3**

**MÓDULO 1**

Repositórios públicos:

- github.com/gustavoguanabara

- gustavoguanabara.github.io

PDF das aulas:

- <https://github.com/gustavoguanabara/html-css/blob/master/aulas-pdf/01%20-%20Hist%C3%B3ria%20da%20Internet.pdf>

Referências on-line:

- Referência MDN

- W3C

- Whatwg living standard

- W3Schools

AULA 3

HTML (HyperText Markup Language)

Linguagem focada em conteúdo – textos, imagens, vídeos, tabelas

Estrutura básica

<!DOCTYPE html>

<html lang=”pt-br”>

<head>

<meta charset=”UTF-8”> (para desenvolvimento em português)

<meta name=”viewport”

content=”width=device-width,

initial-scale=1.0”>

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>Olá, mundo!</h1>

</body>

</html>

CSS (Cascading Style Sheets)

Linguagem focada em design – cores, sombras, tamanhos, posicionamento

JavaScript

Linguagem focada em interações – menus, animações, popups, validações

Tags <>

<hr> - linha horizontal

Caracteres especiais, acrescentar &uarr; – Consultar UTF-8 Miscellaneous Symbols

Emojis, acrescentar &#x mais o código – Consultar emojipedia

Favicon – IconArchive

HTML4 – está ligado à forma

HTML5 – está ligado ao significado (semântica)

Tags obsoletas - https://www.w3.org/TR/2021/NOTE-html53-20210128/obsolete.html

Atalho Visual Studio Code

Ctrl+Shift+P - envelopar com abreviação

Sugestão de tag VsCode Ctrl + barra de espaço

Tag <picture> para tamanhos de imagens em diferentes dispositivos.

Site para imagens Pexels

Aspect ratio - calcular a proporção de pixels (tamanho de tela) quando incorporar vídeos no html5.

Estilos CSS

- Estilo Inline – faz as modificações na linha da tag (Funciona, mas não é recomendado devido ao trabalho de ter que fazer individualmente por casa linha e poluir o código).

- Estilo local ou interno – Faz modificações em todas as tags.

- Estilo externo – as configurações de estilo ficam em um arquivo separado. Tag <link:css>

Num mesmo arquivo posso utilizar os três tipos de CSS (Inline, local e externo).

**MÓDULO 2 – Início 01/08/2025**

**Cap. 13 – Cores**

Ao montar um projeto a paleta de cores deve ter de 3 a 5 cores.

RGB – para monitores

CMYK – para impressoras

Site para encontrar paleta de cores – Adobe color, Paletton, Coolors

Extensão do Chrome para identificar cor – Colorzilla

\* {

} – configurações globais das CSS

Para fazer gradiente utilizar o parâmetro background-image (direção, cor 1, cor 2, cor 3...)

Box-shadow – 1º parâmetro é o quanto a sombra vai andar para o lado; o 2º é o quanto a sombra vai para baixo; 3º é o quanto essa sombra vai espalhar; 4º é a cor

**Cap. 14 – Fontes**

Encontrar uma família de fontes – web safe combinations

Tamanho padrão da fonte é 16px. Que equivale a 1em

Peso da fonte: font-weight /\*lighter, normal, bold, bolder\*/

Estilo da fonte: normal, italic, bold

Text decoration: underline

Dá pra fazer todas essas configurações de peso, estilo e decoração em uma shorthand font. Na ordem font-style, font-weight, font-size, font-family

Exemplo: font: italic bolder 3em ‘work-sans’, sans-serif;

Achar fontes – **Google Fonts**

Dafont

/\*

            Tipos de format (otf)

            - opentype (otf)

            - truetype

            - embedded-opentype

            - truetype-aat (Apple Advanced typography)

            - svg

            \*/

Extensão no Chrome para identificar fontes – Fonts Ninja

Identificar fonte dentro de uma imagem – Whatfontis, Fontsquirrel, Myfonts

**Cap. 15 – Seletores personalizados**

Id - #

Classe - .

Pseudo-classe - :

Pseudo-elementos - ::

Assistir capítulo 15 aula 3

> children

**Cap. 16 – modelos de caixas: primeiros passos**

Anatomia de uma caixa: height, width, padding (espaço interno da caixa), border, outline, margin (espaço externo da caixa).

Shorthand:

Border: largura, estilo, cor – ex: border: 10px, solid, yellow;

Padding: topo, direita, embaixo e esquerda - ex: padding: 10px 10px 10px 10px; (se todas as medidas forem iguais basta informar uma vez) - ex: padding: 10px;

Box-shadow: 1px 1px 1px black; – deslocamento (horizontal vertical espalhamento sombra)

Para planejamento de site – MockFlow

**Cap. 18 – aprendendo Git e GitHub**